

Ciudades Jugables: el juego como una estrategia de cohesión social

Aliados	 
---------	---

Provocación	<ul style="list-style-type: none"> * ¿Puede el juego reconfigurar imaginarios urbanos y provocar a la ciudadanía para tomar un papel activo en el proceso de creación de ciudad? * ¿Puede ser el juego un mecanismo para reactivar espacios subutilizados y regenerar el tejido urbano? * ¿Cómo innovar en procesos de diseño de espacios públicos en contextos críticos?
Contexto	<p>La herramienta lúdica es una de las estrategias más utilizadas para acercar personas, fomentar las habilidades sociales, la creatividad y la inteligencia colectiva.</p> <p>Los ciudadanos que juegan, interactúan y crean espacios de valor con significados particulares. Dicha interacción suscita el aprendizaje recíproco, conductas cooperativas y el desarrollo de la empatía. Adicional a los beneficios enunciados, el juego se utiliza para generar apropiación de los ciudadanos de los espacios públicos y la concepción de éstos como puntos de encuentro.</p> <p>A través de herramientas y acciones diseñadas desde el juego, se generan procesos que promueven la participación comunitaria e involucramiento activo, vinculando a los ciudadanos con su territorio y finalmente la activación de los espacios por agentes de la misma comunidad. Así, se fortalece el sentido de identidad y la cohesión social.</p>
Metodología	<p>Desarrollo de jornadas de talleres aplicados, capacitaciones y transferencia de conocimientos tanto teórico como práctico en relación a diseño urbano colaborativo / playmaking de acuerdo a las siguientes actividades propuestas:</p> <p>DÍA 1 (espacios diseñados para 30 personas)</p> <p>* 9:00 – 10:30 am (30 personas) Presentación de Espacio Lúdico: misión, visión, objetivos, conceptos aplicados, referentes, proyectos realizados. Se abre el espacio para preguntas / conversatorio.</p> <p>* 10:30 a 12:00 pm (30 personas) Taller de Diseño Urbano Colaborativo + Playmaking: estudio de casos y metodologías</p> <p>* 3:30 – 5:30 pm (30 personas) Salida al lugar a intervenir: Aplicación de metodologías de medición de impacto en el territorio</p> <p>DÍA 2 (participan las mismas personas del día anterior)</p> <p>* 9:00 – 12:00 pm Taller de Co-Diseño para desarrollo de un Espacio Lúdico en Barranquilla con diferentes actores de la comunidad</p> <p>DÍA 3</p> <p>* Ejecución de intervención mediante el método de transformación de espacios públicos "Lighter, Quicker and Cheaper" (LQC), rápido, de bajo costo y de alto impacto. Aplicación de herramientas de medición de impacto en el territorio sobre el proyecto y de acuerdo a los objetivos establecidos colectivamente.</p>

Aprendizaje	<ul style="list-style-type: none"> • Se colocó en práctica "Ludobarrario", una metodología innovadora para la mejora de espacios públicos de la ciudad, a través de actividades lúdicas que fomenten la cohesión y participación de los ciudadanos. • Los consultores invitaron a los asistentes a salir a las calles con una bata puesta para que los barranquilleros les escribieran qué significa para ellos la felicidad. Es importante generar procesos donde colectivamente se identifique como se puede mejorar los espacios en pro de acciones que permitan que la comunidad se reúna. • Al tener en cuenta las dinámicas propias del lugar y el proceso de comunicación que se da en cada uno de estos espacios, podemos cambiar percepciones del territorio y generar transformaciones en cada uno de los involucrados.
Resultados	<p>89 inscritos 73 confirmados 66 asistentes</p> <ul style="list-style-type: none"> • Al tener en cuenta las dinámicas propias del lugar y el proceso de comunicación que se da en cada uno de estos espacios, podemos cambiar percepciones del territorio y generar transformaciones en cada uno de los involucrados. • Pensar en que las ciudades se conviertan en territorios jugables es una oportunidad para recuperar los espacios públicos para y con las personas. • El juego más que ser entretenimiento, es una herramienta de cohesión social que facilita el trabajo colaborativo. • El juego permite conectar con la comunidad y entender las dinámicas propias del lugar. • El juego tiene un papel importante como motor de activación del espacio público. • El juego es algo inherente al ser humano. • Para obtener el involucramiento de la comunidad es relevante pensar en el proceso sobre la intervención más que la propia intervención.

