



¡Llega a Barranquilla la Hackathon que nos invita a construir juntos una mejor ciudad!

Resuelve durante 48 horas desafíos que te llevarán a expandir tu espíritu emprendedor por medio de la tecnología, conectarte con otras personas, crear colaborativamente, aportar a tu ciudad y ganar importantes premios.

Queremos construir una mejor ciudad entre todos y para lograrlo necesitamos que muchas personas se involucren en el proceso de priorización de los desafíos del territorio frente a los Objetivos de Desarrollo Sostenible y la formulación de soluciones innovadoras en el marco del proceso electoral 2019.

Sabemos que cada ciudadano tiene algo que aportar para transformar Barranquilla. Por eso, a través de IMAGINA TU CIUDAD - Hackathon, buscamos habilitar un medio para que todos puedan aportar a la construcción de una mejor ciudad.

IMAGINA TU CIUDAD - Hackathon es un evento gratuito, abierto a estudiantes universitarios de cualquier institución, de disciplinas como Ingeniería de Sistemas, Ingeniería Electrónica, Diseño Gráfico, Comunicación Social, Ciencia Política y Gobierno, entre otras; dispuestos a trabajar colaborativamente y a aportar su conocimiento y creatividad a la ciudad que queremos.

Esta Hackathon logrará evidenciar cómo la tecnología puede ser participativa y puesta al servicio de la ciudad gracias a la alianza del sector privado, las organizaciones de la sociedad civil y la academia.

TÉRMINOS DE REFERENCIA

1. El evento iniciará el viernes 26 de abril a las 17:00 y finalizará el domingo 28 de abril a las 17:00.
2. El objetivo de la Hackathon es diseñar soluciones digitales que permitan que los ciudadanos prioricen los distintos desafíos que afronta nuestro territorio respecto a los Objetivos de Desarrollo Sostenible, en el marco del proceso electoral 2019.



3. No se permite tener adelantos de la solución antes del inicio de la competencia.
4. La Hackathon se realizará en la sala de usuarios 10 de la Universidad del Norte, ubicada en el 5° piso del bloque K.
5. Los participantes podrán salir de la sala de usuarios entre las 7:30 y las 18:30 durante el día sábado. En horarios distintos a estos, todos los equipos deberán mantener a todos sus miembros dentro del recinto.
6. Los desayunos, almuerzos y cenas serán cubiertos por el evento.
7. Los participantes deben tener la calidad de estudiantes de pregrado de una institución de educación superior del Departamento del Atlántico.
8. Los equipos deben ser máximo de 5 personas. Es posible inscribirse por equipo o de manera individual. En caso de inscribirse de manera individual, los participantes podrán conformar sus equipos al inicio de la competencia.
9. Durante el desarrollo de la competencia, mentores expertos en distintas áreas relacionadas con el objetivo de la Hackathon acompañarán por lapsos de tiempo a los participantes para atender dudas específicas.
10. El proceso de inscripción será desde el 10 de abril hasta el 25 de abril.
11. Los ganadores recibirán diferentes premios, entre los que sobresale una mentoría entregada por NativApps para la culminación del producto.
12. La propiedad intelectual de los productos logrados será de los desarrolladores.
13. La Cámara de Comercio tendrá derecho a la licencia de uso gratuito de los productos obtenidos, así como también a mantenimientos evolutivos o correctivos que tenga el producto, de manera gratuita.
14. La programación de la competencia será la siguiente:
 - 26/04/2019 16:00. Llegada de participantes y registro.
 - 26/04/2019 17:00. Instalación y bienvenida.
 - 26/04/2019 17:15. Conformación de equipos.
 - 26/04/2019 17:30. Explicación de los retos.
 - 26/04/2019 18:00. Inicio de la competencia.
 - 28/08/2019 15:00. Fin de la competencia.
 - 28/08/2019 15:30. Inicio de la evaluación por parte de los jurados.
 - 28/08/2019 16:30. Anuncio de ganadores y premiación.

¡Te invitamos a Hackear tu Ciudad!

26, 27 y 28 de abril