POWER OF 10

Evaluación del Funcionaminto del Lugar

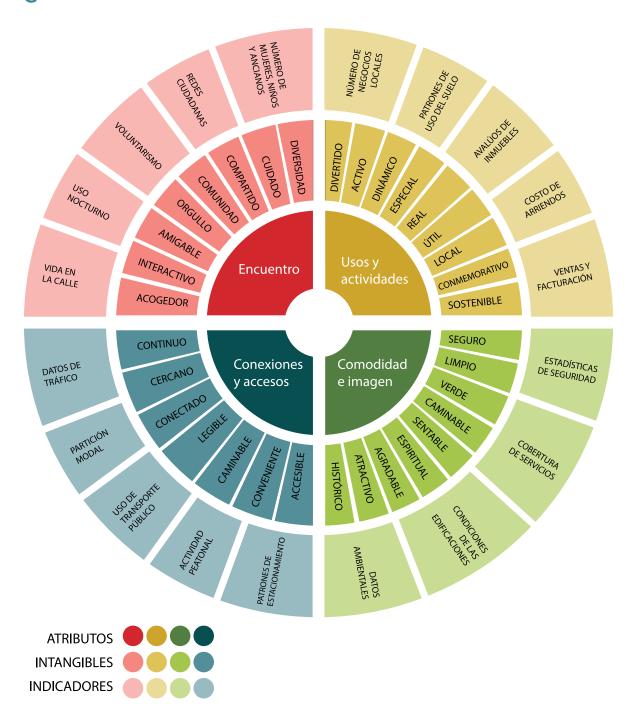
Una herramienta para iniciar Placemaking



Abril 2019, Barranquilla, Colombia



¿QUÉ HACE A UN LUGAR EXCELENTE?

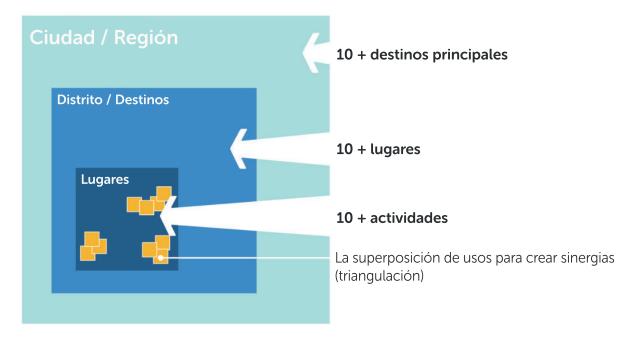


PPS es una organización no gubernamental dedicada a crear y apoyar espacios públicos que crean comunidades. Ofrecemos asistencia técnica, educación, e investigación a través de programas en parques, plazas y otros espacios públicos; cronstruyendo una arquitectura cívica; transporte; y mercados públicos.

Desde nuestra fundación en 1975, hemos trabajado en más de 1,000 comunidades en Estados Unidos y alrededor del mundo, ayudando a la gente a transformar sus espacios públicos en espacios con comunidades vitales.

©2016 Project for Public Spaces, Inc. The 'Placegame' cannot be used without formal, written permission from PPS. If permission is granted, full credit must be given to PPS on all written materials and in any verbal descriptions of the game.

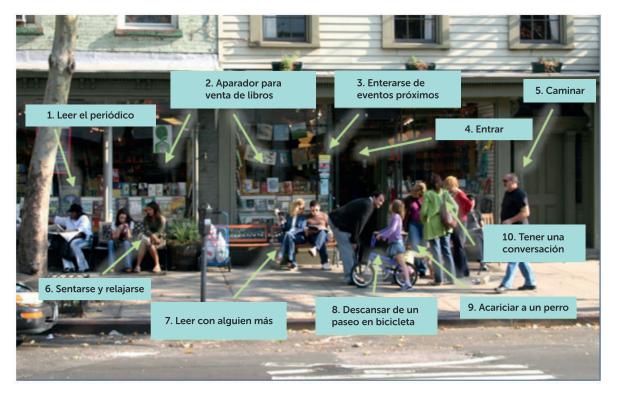
Poder de 10



Nivel de sitio: Un sitio tiene la capacidad de atraer si hay varias (por ejemplo, diez o más) actividades, como comer, tomar algo, leer, jugar un juego, mirar una obra de arte, etc. Esos son los sitios que atraen a personas, dotan de energía y son el sitio de reunión de una comunidad.

Nivel de destino / distrito: Un gran destino, como una calle principal idealmente tendría hasta diez de estos sitios.

Nivel regional / de ciudad: En este nivel podría haber diez de estos destinos dinámicos que atraigan a las personas y actividad económica.



Poder de 10: Destinos

Dibuja el croquis del sitio

Enfocándote en el lugar, imagina de qué maneras se puede utilizar el Poder de 10 para crear un destino.

Nombra tu destino:	

USOS Y ACTIVIDADES

Enlista todos los usos y actividades que se llevan a cabo en este momento en el sitio. ¿Cómo se aglomeran los sitios (triangulación) para crear un destino?.

COMFORT E IMAGEN

Identifica los distintos tipos de amenidades (por ejemplo, mobiliario urbano, concesiones para la venta de comida). Describe cómo esas amenidades complementan los usos y actividades (por ejemplo, los tipos de sitios para sentarse, la configuración del espacio).

SOCIABILIDAD ¿Qué hace que éste sea un sitio de encuentro (grupos y diversidad de perso- nas, porcentaje de mujeres)?
ACCESO Y ENLACES ¿Qué tan fácil es llegar a este sitio?, ¿Cómo se conecta con otros destinos?