

Imagina Tu Ciudad: Hackathon



Provocación	<p>¿Cómo las alianzas y sinergia entre el sector privado, ONG, academia y Organizaciones de la Sociedad Civil pueden significar el empoderamiento de los jóvenes de la ciudad?</p> <p>¿Son las comunidades estructuras catalizadoras de nuevos imaginarios y relatos colectivos?</p>
Contexto	<p>Queremos construir una mejor ciudad entre todos y para lograrlo necesitamos que muchas personas se involucren en el proceso de priorización de los desafíos del territorio frente a los Objetivos de Desarrollo Sostenible y la formulación de soluciones innovadoras en el marco del proceso electoral 2019.</p> <p>Sabemos que cada ciudadano tiene algo que aportar para transformar Barranquilla. Por eso, a través de IMAGINA TU CIUDÁ - Hackathon, buscamos habilitar un medio para que todos puedan aportar a la construcción de una mejor ciudad.</p> <p>IMAGINA TU CIUDÁ - Hackathon es un evento gratuito, abierto a estudiantes universitarios de cualquier institución, de disciplinas como Ingeniería de Sistemas, Ingeniería Electrónica, Diseño Gráfico, Comunicación Social, Ciencia Política y Gobierno, entre otras; dispuestos a trabajar colaborativamente y a aportar su conocimiento y creatividad a la ciudad que queremos.</p> <p>Esta Hackathon logrará evidenciar cómo la tecnología puede ser participativa y puesta al servicio de la ciudad gracias a la alianza del sector privado, las organizaciones de la sociedad civil y la academia.</p> <p>Resuelve durante 48 horas desafíos que te llevarán a expandir tu espíritu emprendedor por medio de la tecnología, conectarte con otras personas, crear colaborativamente, aportar a tu ciudad y ganar importantes premios.</p>
Metodología	<p>La Hackathon es una maratón de programación para resolver un desafío específico. En este caso, el desafío es el desarrollo de una plataforma de participación ciudadana que permita priorizar y solucionar retos alrededor de los Objetivos de Desarrollo Sostenible por parte de la ciudadanía.</p> <p>Los participantes empiezan a programar, sin descanso, desde el viernes 27 de abril a las 5:00 p.m. hasta el domingo 29 de abril a las 2:00 p.m., para luego ser evaluados los prototipos desarrollados por parte de un jurado conformado por Heidi Tejera (Jefe de Conexiones e Innovación Ciudadana de la Cámara de Comercio de Barranquilla, Gustavo De la Vega (CEO de NativApps), César Viloria (Profesor investigador del Departamento de Ingeniería Electrónica de la Universidad del Norte), Alfredo Araujo (CEO de Joonik y Julián Del Campo (asistente de Barranquilla Cómo Vamos).</p> <p>Los criterios de evaluación estuvieron en términos de:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Diseño: 15% - Cumplimiento de requerimientos : 10% - Funcionalidad: 30% - Terminación: 15% - Viabilidad de la terminación: 15% - Presentación: 10%

Aprendizaje	<p>1. La importancia de las alianzas desde todos los sectores para el involucramiento ciudadano en la resolución de desafíos de ciudad</p> <p>2. Todos los ciudadanos pueden aportar desde sus conocimientos</p>
Resultados	<p>78 inscritos 52 asistentes 42 finalizaron</p> <p>IMAGINA TU CIUDÁ – Hackathon, se realizó en la Universidad del Norte desde el 26 de abril a las 5pm hasta el 28 de abril a las 6pm.</p> <p>Aliados: Universidad del Norte, las empresas de desarrollo de software NativApps y Joonik, con el apoyo de Barranquilla Cómo Vamos, Global Shapers y el IEEE,</p> <p>Durante 48 horas 42 jóvenes de diferentes universidades (35 Universidad del Norte, 3 Autónoma, 1 Atlántico, 1 UNAD, 1 SENA, 1 CUL) estudiantes de carreras como ingeniería de sistemas (34), electrónica (5), ciencias políticas (1), arquitectura (1) y salud ocupacional (1), estuvieron trabajando en grupos, intercambiando conocimientos para desarrollar una herramienta tecnológica que utilizaremos para fomentar un proceso de participación ciudadana en el marco del proceso electoral 2019, que busca la priorización de los grandes desafíos que afronta Barranquilla frente a los Objetivos de Desarrollo Sostenible y la formulación de soluciones innovadoras a éstos.</p> <p>El equipo ganador "Pluma Blanca" está conformado por 5 estudiantes de la Universidad del Norte: Juan Felipe Arellano, Andrés Concha, Maximilian García, John Barbosa (estudiantes de Ingeniería de Sistemas) y John Muñoz (Estudiante de ciencias políticas)</p> <p>El equipo ganador de esta Hackathon recibirá una mentoría de un mes de parte de los aliados de la convocatoria, para alcanzar su producto terminado.</p>

